#### Pré-atividade

**Pré-condições:**

O ecrã precisa de se encontrar no modo de repouso.

**Tarefas**

1.Localizar Energia Total Acumulada Diária

Q: Quanta energia foi gerada hoje?

2. Localizar Energia Total Acumulada Mensal

Q: Quanta energia foi gerada hoje?

3. Localizar Melhor Pontuação

Q: Achas que consegues bater a melhor pontuação de hoje?

Q: Qual foi a melhor pontuação de hoje?

**Questões finais**

Q: Achas que é difícil localizar cada um dos componentes que te foi pedido?

**Métricas:**

Tempo demorado entre o momento em que a questão é colocada e o momento em que a resposta é recebida.

Número de respostas certas por tarefa

**Descrição**

O objetivo destas tarefas será apenas para avaliar o quão fácil será localizar intuitivamente cada um dos componentes sem qualquer ajuda prévia por parte do facilitador.

**Notas**

O facilitador deverá procurar qualquer sinal de confusão por parte do utilizador.

O foco do teste não é obter respostas rápidas, mas sim tentar perceber se o utilizador compreende o que está no ecrã de forma orgânica.

**Suposições**

O utilizador deverá ter tempos de resposta consecutivamente mais rápidos uma vez que se vai familiarizando com a posição e conteúdo dos elementos representados no ecrã.

#### Durante Atividade

**Pré-condições:**

O ecrã precisa de se encontra no modo de atividade.

**Tarefas**

1. Aceder aos volts gerados no momento

F: Achas que me consegues dizer quantos volts estás a gerar neste momento

1. Chegar aos x volts

F: Vamos tentar chegar aos x volts

1. Manter cerca de 3 Volts no live score

F: Achas que te consegues manter nestes volts?

Follow-up Q: Difícil?

1. Bater o record do dia (opcional)

F: Agora vamos tentar bater o record do dia

**Métricas:**

Tempo demorado entre o momento em que a questão é colocada e o momento em que a resposta é recebida.

Número de respostas certas por tarefa.

**Descrição**

O objetivo desta tarefa é verificar a responsividade na interação entre o utilizador e o que está a ser apresentado no ecrã de forma a avaliar o controlo do utilizador sobre a tarefa realizada assim como a responsividade do que é apresentado no ecrã.

**Notas**

O facilitador deverá procurar qualquer sinal de confusão por parte do utilizador.

O foco do teste não é obter respostas rápidas, mas sim tentar perceber se o utilizador compreende o que está no ecrã de forma orgânica.

Se o utilizador não se lembrar da pontuação máxima relembrar e anotar.

**Suposições**

A existência de *delay* entre a atividades como acelerar ou desacelerar para se manter num determinado nível poderá introduzir incerteza no utilizador e um desvio do foco principal do modulo.

O utilizador deverá ter tempos de resposta consecutivamente mais rápidos uma vez que se vai familiarizando com a posição e conteúdo dos elementos representados no ecrã.

#### Pós-Atividade

**Tarefas**

1. Classificar a sua performance baseada na conversão energética da energia total gerada apresentada no ecrã após a atividade.

Q: Como achas que correu?

1. Aceder à energia acumulada total

Escolher um:

Q: Qual foi a energia total de hoje?

Q: Qual foi a energia total do mês?

**Métricas:**

Tempos de resposta.

Número de respostas certas.

**Descrição:**

À semelhança das tarefas pós-atividade estas pretendem apenas dar uma noção da perceção do utilizador face ao que se encontra apresentado no ecrã.

**Notas:**

O facilitador deverá procurar qualquer sinal de confusão por parte do utilizador.

O foco do teste não é obter respostas rápidas, mas sim tentar perceber se o utilizador compreende o que está no ecrã de forma orgânica.

**Suposições:**

O utilizador deverá ter tempos de resposta consecutivamente mais rápidos uma vez que se vai familiarizando com a posição e conteúdo dos elementos representados no ecrã.